

# Introdução à Informática

**Unidade 1** – Hardware e Software



**QI ESCOLAS E FACULDADES**

Curso Técnico em Informática

**Anderson Zenker**

## SUMÁRIO

<b>INTRODUÇÃO</b> .....	<b>3</b>
<b>SOFTWARE</b> .....	<b>3</b>
OPERACIONAL .....	3
APLICATIVO.....	3
<b>HARDWARE</b> .....	<b>3</b>
PERIFÉRICOS.....	4
<i>Entrada</i> .....	4
<i>Saída</i> .....	4
<i>Entrada e Saída</i> .....	4
<i>Armazenamento</i> .....	4
<b>BIBLIOGRAFIA E REFERÊNCIAS</b> .....	<b>4</b>

## INTRODUÇÃO

Os computadores são divididos em duas partes: o *hardware* e o *software*. Nesta unidade apresentaremos o que se refere a cada parte.

## SOFTWARE

Segundo DANTAS (2012), o *software* é a parte lógica do computador. Também podemos dizer que é uma sequência de passos lógicos que executam uma determinada tarefa. São sistemas que gerenciam o computador e auxiliam os usuários em suas atividades. Trabalharemos basicamente com dois tipos de *softwares*: o operacional e o aplicativo.

### Operacional

São aqueles *softwares* que tem como função permitir o funcionamento do computador, isto é, é aquele que faz o reconhecimento do *hardware* do computador e também permite a instalação de *softwares* aplicativos. É a camada intermediária entre aplicativos e *hardware*. Podemos citar como exemplos os sistemas operacionais Windows e Linux.

**Obs.** Existem pequenos programas que iniciam o seu funcionamento antes mesmo do sistema operacional entrar em funcionamento. Tais programas são classificados como de baixo nível. Como exemplo, podemos citar o BIOS que é o sistema responsável pela inicialização do computador, e os drivers, que são pequenos programas que fazem com que o sistema operacional reconheça de forma eficiente os periféricos.

### Aplicativo

Neste tipo de *software* enquadram-se todos os tipos de programas que fazem algo em específico. Podemos citar como exemplos os editores de textos, *players* de vídeos e músicas, editores de fotos, dentre outros. Estes aplicativos são chamados de **alto nível**.

## HARDWARE

De acordo com Silva, Data e de Paula (2009), *hardware* é considerada a parte física do computador, isto é, são todos os componentes físicos.

## Periféricos

São partes do computador responsáveis por receberem, processarem, enviarem e armazenarem informações. Esses periféricos são divididos conforme sua capacidade de receber e/ou enviar e/ou armazenar informações.

### Entrada

São periféricos que tem por responsabilidade enviar informações para dentro do computador. Podemos citar o mouse, o teclado, o digitalizador e o microfone como exemplo.

### Saída

São periféricos que tem por responsabilidade enviar a informação do computador para o usuário. Podemos citar o monitor, a impressora e a caixa de som como exemplo.

### Entrada e Saída

São aqueles periféricos que exercem as duas funções. Atualmente, um periférico de entrada e saída bastante comum é o monitor “*touch screen*”, que se trata de um monitor sensível ao toque. Este toque pode ser através do dedo, da mão ou de uma caneta por exemplo. Outros exemplos são o *modem* e a impressora multifuncional.

### Armazenamento

São periféricos que tem por responsabilidade armazenar informações no computador ou para o computador. Como exemplo para este tipo de periférico, podemos citar o HD, o *pen drive*, o DVD e o cartão de memória.

## BIBLIOGRAFIA E REFERÊNCIAS

DANTAS, Tiago. **Hardware e Software**. Disponível em:  
<<http://www.mundoeducacao.com.br/informatica/hardware-software.htm>>  
Acessado em 22/10/2012.

SILVA, Camila Ceccatto da; DATA, Marcelo Luiz; PAULA, Everaldo Antônio de. **Manutenção Completa em Computadores**. Editora Viena, 1ª Edição. 2009.